

特長（人文学科）

マンガ制作 A・B

マンガ独自の表現や技法を身につけ、オリジナルマンガ作品を生み出します。

映像制作 I・II

映像表現やデジタル技術を習得して、メディア社会に通用する映像作品を制作します。

日本美術史

飛鳥時代から室町・江戸時代までの日本美術史の流れを理解し、作品の技法や様式など美術史的な特徴について学びます。

情報サービス論

図書館における情報サービスの意義とあり方について学び、サービスの多様な展開と今後の可能性について探っていきます。

小説創作 I・II

優れた小説作品を読んで、ディスカッションしながら学びます。期末には短編を書き上げ、学生同士で合評します。

博物館実習 I（見学実習）

美術館・博物館を見学し、博物館活動の具体的な取り組みの理解を深めながら、さまざまな視点から施設を観察します。